

Lösungen zu den Challenges von Beispiel 0

Challenge 1

Versuche vier andere Symbole (z.B. Strichmännchen, überraschter Smiley, schlafender Smiley oder Schmetterling) anzuzeigen.

```
input.onButtonPressed(Button.A, function () {
  basic.showIcon(IconNames.Asleep)
})
input.onButtonPressed(Button.B, function () {
  basic.showIcon(IconNames.Butterfly)
})
basic.showIcon(IconNames.StickFigure)
basic.forever(function () {
  basic.showIcon(IconNames.Surprised)
})
```

Code kopieren

```
input.onButtonPressed(Button.A, function () { basic.showIcon(IconNames.Asleep) })  
input.onButtonPressed(Button.B, function () { basic.showIcon(IconNames.Butterfly) })  
basic.showIcon(IconNames.StickFigure) basic.forever(function () {  
  basic.showIcon(IconNames.Surprised) })
```

Challenge 2

Versuche einen Geist beim Start mindestens eine Sekunde und einen kleinen Diamanten im Anschluss dauerhaft anzuzeigen.

```
basic.showIcon(IconNames.Ghost)  
basic.pause(1000)  
basic.forever(function () {  
  basic.showIcon(IconNames.SmallDiamond)  
})
```

Code kopieren

```
basic.showIcon(IconNames.Ghost) basic.pause(1000) basic.forever(function () {  
basic.showIcon(IconNames.SmallDiamond) })
```

Challenge 3

Versuche beim Drücken der Taste A einen Text z.B. „Smart“ und Taste B „Feld“ anzuzeigen.

```
input.onButtonPressed(Button.A, function () {  
  basic.showString("Smart")  
})  
input.onButtonPressed(Button.B, function () {  
  basic.showString("Feld")  
})
```

Code kopieren

```
input.onButtonPressed(Button.A, function () { basic.showString("Smart") })  
input.onButtonPressed(Button.B, function () { basic.showString("Feld") })
```

Challenge 4

Versuche beim Drücken auf das Micro:bit Logo ein eigenes Symbol anzuzeigen!

```
input.onLogoEvent(TouchButtonEvent.Pressed,  
function () {  
  basic.showLeds(`  
    # . . . #  
    . # . # .  
    . # . # .  
    . # . # .  
    . . # . .  
    `)  
})
```

[Code kopieren](#)

```
input.onLogoEvent(TouchButtonEvent.Pressed, function () { basic.showLeds(` # . . # . # . # . . # . #  
.. # . # . . . # . . ` ) })
```

Challenge 5

Versuche dauerhaft einen schlafenden Smiley (500ms) gefolgt von einem verwirrten Smiley (500ms) anzuzeigen.

```
basic.forever(function  
( ) {  
  basic.showIcon(IconNam  
es.Asleep)  
  basic.pause(500)  
  basic.showIcon(IconNam  
es.Confused)  
  basic.pause(500)  
})
```

Code kopieren

```
basic.forever(function () { basic.showIcon(IconNames.Asleep) basic.pause(500)
basic.showIcon(IconNames.Confused) basic.pause(500) })
```

From:

<https://wiki.smartfeld.ch/> -

Permanent link:

<https://wiki.smartfeld.ch/doku.php?id=loesungen:beispiel0>

Last update: **2024/05/31 12:00**

